

# Hur du kan tolka rapporten.

## Syfte

Simulationsrapporten innehåller mer än Performance Overview poäng. För att förstå siffrorna så måste du titta på hela rapporten.

## Förutsättningar

- Du behöver endast simulationsrapporten.

## Vad orsakar en missad omsorgshändelse: mata, vagga, blöja, rapa?

### Två minuters fönster

- Om Babyn börjar gråta för att få omsorg så har deltagarna 2 minuter att få deras ID till Babyn. Allt över 2 minuter kommer räknas som ett missat omsorgsevent men Babyn kommer fortfarande tillåta att deltagarna ger/färdiggör deras omsorg.
  - o T.ex. om Babyn börjar gråta kl. 3.13 men deltagarna inte vaknar för att reagera på omsorgen t.o.m. 3.15.
- Om Babyn känner igen inom 2 minuter så har deltagarna ytterligare 2 minuter att besluta vilken omsorg som krävs. Babyn kommer registrera det som ett missat omsorgsevent om det tar längre än 2 minuter för deltagarna att ta hand om Babyn men den kommer fortfarande tillåta deltagarna att färdiggöra deras omsorg.
  - o T.ex. det tar längre än 2 minuter för deltagarna att byta blöja
- Om deltagarna påbörjar ett omsorgsevent men inte fullföljer eventet och Babyn gråter längre än 2 minuter så kommer det registreras som ett missat omsorgsevent.
  - o Deltagarna påbörjar ett matevent genom att sätta flaskan mot Babyns läppar. Om Babyn inte känner av rörelser under matningen så kommer den sluta matas och börja gråta. Om deltagarna låter Babyn gråta i mer än 2 minuter så kommer det registreras som ett missat matevent.

### Misskötsel

- Om Babyn är misskött under ett omsorgsevent så kommer misskötsleventet göra att omsorgseventet ställs in. Matcha ett missat event med misskötslevent.
  - o Rapporten visar ett missat matevent och missat huvudstöd kl. 21:45. Detta är en indikation på att Babyn har velat bli matad 21:45 men att deltagarna oavsiktligt kan ha tagit upp Babyn för fort så att huvudet har trillat tillräckligt långt bak att den har utlöst ett missat huvudstöd, vilket ställer in omsorgseventet.

### Vad orsakar ett misskött event?

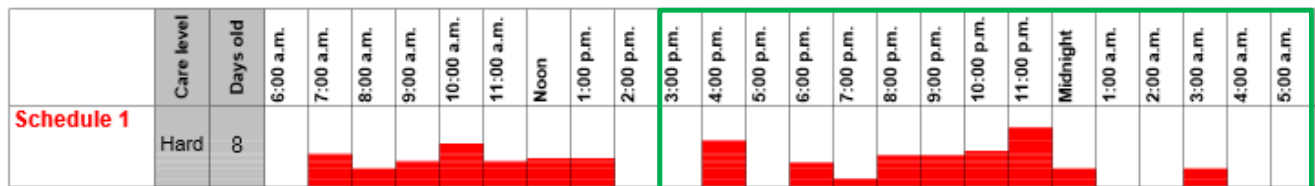
- Huvudstöd – huvudet trillar tillräckligt långt bakåt att det utlöser huvudstöd sensorn.
  - o Deltagarna kan oavsiktligt utlöst huvudstödet genom att ha plockat upp Babyn för fort/hårt eller oavsiktligt tryckt flaskan för hårt mot läpparna under matningen.
- Hård behandling – ett slag mot kroppen så som ett slag eller att Babyn tappas.
  - o Deltagarna kan oavsiktligt utlöst en hård behandling event om dom försöker få Babyn att rapa och slår för hårt eller om dom slår på Babyns knapp.
- Fel position – Babyn har ansiktet neråt eller är uppochner.
  - o Deltagarna kan oavsiktligt utlöst en fel position om dom ligger med ryggen nedåt och Babyn har ansiktet nedåt mot deras bröst när dom försöker få Babyn att rapa eller när dom vaggar Babyn. En fel position kan registreras om deltagarna inte lägger Babyn i den riktiga positionen efter att omsorgseventet är färdigt.
- Skakad Babyn – huvudet åker fram och tillbaka helt minst tre gånger på 2 sekunder.

### Vad betyder Schedule Order?

<b>Class</b>	Wellness P1	[Edit]		
<b>Student</b>	Theyah Springs	[Edit]	ID1 1EEAC	ID2 1C42D
<b>Baby</b>		[Edit]	BABY365B	Caucasian Male
<b>Start</b>	4/11/2008, 3 PM		<b>Stop</b>	4/14/2008, 7 AM
<b>Schedule Order</b>	1 4 5 6 8			

Babyarna är förprogrammerade med 15 olika omsorgsscheman. De 5 numer i Schedule Order motsvarar de nummer som finns i ditt tidsschema, vilket kan hittas i ditt programmaterial eller på vår hemsida. Schematabellen indikerar hur mycket tid som har lags på omsorg under en timme i ett specifikt schema. Det kommer inte visa vilket omsorgsevent som var begärda på vilken tid eller hur länge omsorgseventet har varit igång.

Nedan är ett exempel på schema 1 som finns under schematabellen.



Babyn kommer att byta till ett nytt schema kl. 6 på morgonen. I ovanstående exempel så kommer Babyn att aktiveras så den kommer följa schema 1 t.o.m. 6:00 på morgonen där den byter till schema 4.

### **Vad är den totala simulationstiden?**

Visar hela simulationstiden i dagar, timmar och minuter.

---

**Total Simulation Time: 2d 16h 00m**

---

### **Hur många minuter har Babyn gråtit totalt?**

Indikerar hur många minuter Babyn har gråtit under hela simuleringen.

---

**Baby cried 43 minutes total**

---

Hur ska jag tolka simuleringsrapporten? Titta på rapporten nedan, i många av graderingsskalarna så står det "C". Hur kommer rapporten fram till Performance Overview i procent? Vad försöker rapporten berätta för mig? Bästa sättet att tolka simulationsrapporten är att bryta ner det.

## Report

Back Previous Next Done

### RealCare® Baby Simulation Report



**Class** Wellness P1 [\[Edit\]](#)  
**Student** Theyah Springs [\[Edit\]](#) **ID1** 1EEAC **ID2** 1C42D  
**Baby** [\[Edit\]](#) **BABY365B** Caucasian Male  
**Start** 4/11/2008, 3 PM **Stop** 4/14/2008, 7 AM  
**Schedule Order** 1 4 5 6 8

#### Quiet Times

[\[Edit Rubric\]](#)

<b>Total Simulation Time: 2d 16h 00m</b>			<b>Baby cried 43 minutes total</b>		
<b>Proper Care</b>			<b>Mishandle</b>		
Rock	15/15	100%	Shaken Baby	0	0%
Diaper	24/25	96%	Head Support	5	-15%
Burp	25/26	96%	Wrong Position	1	-3%
Feed	33/37	89%	Rough Handling	0	0%
Average	97/103	94%	Other	<a href="#">[Edit Other]</a>	0%
ID1 was used 109 times, ID2 was used 0 times			<b>Total</b>	6	-18%
<b>Performance Overview: 76%</b>					

#### Friday, April 11

3:00 PM Start Simulation  
 5:00 PM Head Support  
 7:39 PM Head Support  
 9:45 PM Missed Feeding  
 9:45 PM Head Support

#### Monday, April 14

7:00 AM Stop  
 7:00 AM Stop

#### Saturday, April 12

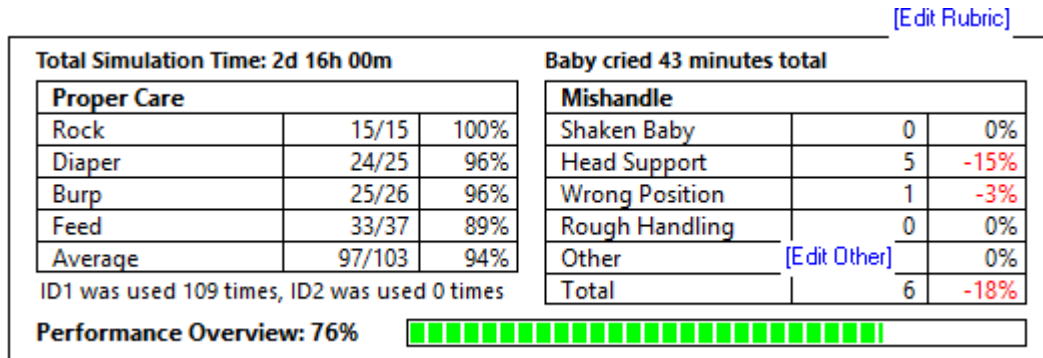
3:13 AM Missed Diaper  
 3:19 AM Missed Feeding  
 2:19 PM Wrong Position

#### Sunday, April 13

3:48 PM Missed Feeding  
 3:49 PM Head Support  
 4:18 PM Missed Feeding  
 4:19 PM Head Support [\[Edit\]](#)  
 5:54 PM Missed Burp

#### Comments:

Börja med att titta på Performance Overview boxen. Det är finns mer i denna box än bara Performance Overview procent.



Börja med att titta på Proper Care sektionen i Performance Overview. Denna sektion är väldigt viktig eftersom den tillåter dig att se hur uppmärksamma deltagarna har varit med Babyn. Proper Care procenten är uträknad genom att dela antal omsorgsevent som deltagaren har besvarat korrekt (vänster sida) med antal efterfrågade event (höger sida).

<b>Proper Care</b>		
Rock	15/15	100%
Diaper	24/25	96%
Burp	25/26	96%
Feed	33/37	89%
Average	97/103	94%
ID1 was used 109 times, ID2 was used 0 times		

Babyn har efterfrågat 37 matevent och deltagaren har besvarat 33 av dom korrekt.  $33 / 37 = 89$

Under hela simulationen så har Babyn efterfrågat 103 omsorgsevent och deltagarna har besvarat 97 av dom korrekt.  $97 / 103 = 94$

Babyn har totalt efterfrågat 103 omsorgsevent och Babyn har registrerat ID 109 gånger.

Om du bara tittar på Proper Care sektionen så kan du se att deltagaren gav utmärkt omsorg. Du kan också se i Proper Care boxen att deltagaren har varit väldigt uppmärksam med hur många gånger IDet har registrerats jämfört med hur många gånger Babyn har efterfrågat omsorg. I ovanstående exempel så har Babyn efterfrågat omsorg 103 gånger och IDet har registrerats 109 gånger. Babyn kommer registrera det oavsett om Babyn gråter för omsorg, är orolig eller har blivit misskött. Om det totala antal gånger IDet har registrerats är större eller lika med antal gånger Babyn har efterfrågat omsorg så är det en indikation på att deltagaren har besvarat omsorgen hela tiden.

Titta sedan på misskötselsektionen på höger sida i Performance Overview boxen. Poäng för misskötsel kommer att dras av från Proper Care sektionen.

Mishandle		
Shaken Baby	0	0%
Head Support	5	-15%
Wrong Position	1	-3%
Rough Handling	0	0%
Other	[Edit Other]	0%
Total	6	-18%

3 poäng för huvudstötning.  $3 \times 5 = 15$

3 poäng för felaktig position.  $1 \times 3 = 3$

Control Center Software kommer automatiskt att dra av 3 poäng för varje huvudstötning, felaktig position och hård behandling samt dra av 15 poäng för varje Babyn har blivit skadad. I ovanstående exempel så har Babyns huvud åkt fram och tillbaka 5 gånger och 3 poäng är avdragna för varje huvudstötning, vilket betyder att totalt 15 poäng är avdragna i Proper Care sektionen. Det finns även en felaktig position vilket räknas som ytterligare 3 poäng som är avdragna i Proper Care. Därför är det totalt 18 poäng som är avdragna i Proper Care på grund av missköta events.

Titta till sist på simulationsdetaljerna. Dessa finns under Performance Overview boxen och tillåter dig att se datum och tider när simulationen började och slutade samt datum och tid för missade och missköta event. Titta efter mönster med specifika tider som omsorgsevent var missade eller titta efter mönster med matchande missade event och missköta event.

#### Friday, April 11

3:00 PM Start Simulation  
 5:00 PM Head Support  
 7:39 PM Head Support  
 9:45 PM Missed Feeding  
 9:45 PM Head Support

#### Monday, April 14

7:00 AM Stop  
 7:00 AM Stop

Ingen matchning av missade omsorgsevent. Det kan vara möjligt att deltagaren har flyttat Babyn, gett den till en annan person och missat att stötta huvudet.

#### Saturday, April 12

3:13 AM Missed Diaper  
 3:19 AM Missed Feeding  
 2:19 PM Wrong Position

Bägge missade events har varit under natten. Det kan vara möjligt att det tog mer än 2 minuter för deltagarna att vakna eller att det tog dom längre än 2 minuter för att avgöra vilken omsorg som behövdes.

#### Sunday, April 13

3:48 PM Missed Feeding  
 3:49 PM Head Support  
 4:18 PM Missed Feeding  
 4:19 PM Head Suppo [Edit]  
 5:54 PM Missed Burp

Babyn har av misstag haft huvudet neråt i för lång tid.

Det tog längre än 2 minuter att registrera IDet eller så tog det längre än 2 minuter att förstå vad Babyn ville ha.

Matcha missade och missköta events! Om deltagarna har råkat missköta Babyn under ett omsorgsevent så kommer det missköta event att ställa in omsorgseventet. Alla 3 missade matevent var på grund av huvudstöd. Det är möjligt att deltagaren tog upp Babyn för hårt och huvudet trillade bakåt. Det är också möjligt att deltagaren har tryckt flaskan för hårt mot läpparna och därmed tryckt huvudet så lång bakåt att det har utlöst huvudstödet.

Sammanfattningsvis så kan vi se att vi har en uppmärksam deltagare som försöker sitt bästa med Babyn. Vi har identifierat detta eftersom deltagaren har 94% i Proper Care och Babyn har registrerat fler gånger än vad den har efterfrågat omsorg. Det betyder att varje gång Babyn har gråtit så har deltagaren varit där för att ge omsorg. De misskötta events är de som har dragit ner poängen. Om huvudet inte hade trillat bakåt tre gånger under ett matevent så skulle poängen varit mycket högre. Det är möjligt att deltagaren har tagit upp babyn för hårt eller har tryckt flaskan för hårt mot läpparna som har tryckt huvudet bakåt och utlöst ett huvudstöd.

Det är nu upp till instruktören hur den vill bedöma denna simuleringen.